Beschlussprotokoll Teammeeting

Anwesend:

* Steve Mürset
* Joel Niklaus
* Christian Zürcher
* Mario Hess
* Ioannis Kokkinis

Für unser haben wir folgende Beschlüsse gefasst:

**Methodik:** Agile

**Architektur:**

* Backend: Laravel (PHP Framework)
* Frontend: Bootstrap (Framework)
* Datenbank: Postgres

**Zeitprotokolle:** Aufgewendete Stunden aufschreiben, bei abgeschlossenem Use Case diese eintragen. Bei jedem Use Case wird eine eine Schätzung für die aufzuwendende Zeit gemacht.

**1.Iteration Umfang:**

* System aufsetzen
* Einarbeiten
* Registrierung und Login
* Rollenverteilung
* Spiel erstellen
* Mission auswählen
* Spieler hinzufügen
* Spiel starten (Startnachricht)